

FORMULAR DE EVALUARE: CRITERII DE ACORDARE A FINANȚĂRII



PROGRAMUL "TINERET ÎN ACȚIUNE"

Acțiunea 3: Tinerii în Lume

3.1 - Cooperare cu Țări Partenerare din Vecinătatea Uniunii Europene - Formare și Rețele



**NOTA!**

Acest document reprezintă modelul standard elaborat de către Comisia Europeană pentru evaluarea calitativă a propunerilor de proiect.

Fiecare propunere de proiect este evaluată de doi experți externi.

În baza acestei evaluări se fac propunerile de aprobare ce vor fi înaintate Comitetului de Selecție.

**I. Identificarea propunerii de proiect**

Numărul de referință:

Numele organizației:

Titlul proiectului:

Țara: România

Grantul solicitat:

**II. Concluziile evaluării**

Punctajul final: /100

Numele evaluatorului:

Semnătura:

**III. Scurtă descriere a proiectului**

Vă rugăm să descrieți pe scurt proiectul (profilul organizației candidate și al promotorilor, obiectivele proiectului, participanții și țările implicate, activități planificate) în maxim 10 rânduri.

**IV. Concordanța cu criteriile de selecție**

- Candidatul dispune de resurse stabile și suficiente pentru a desfășura Activitatea sa și pentru a participa la finanțarea proiectului: (nu se completează de către evaluatorul extern)  DA  NU
- Candidatul are competențele și motivația necesare derulării proiectului:  DA  NU

Numărul de referință:

Numele organizației:

Titlul proiectului:

## V. Evaluarea criteriilor calitative de acordare a finanțării

Pentru fiecare secțiune, va rugăm acordați un punctaj în funcție de elementele cheie indicate mai jos

### 1. Relevanța față de obiectivele și prioritățile Programului

Relevanța față de:

- obiectivele generale ale Programului (max. 5 pct.)
- obiectivele specifice ale sub-Acțiunii (max. 5 pct.)
- prioritățile permanente ale Programului (max. 5 pct.)
- prioritățile anuale identificate la nivel european (max. 5 pct.)
- prioritățile tematice anuale identificate la nivel național (max. 5 pct.)
- prioritățile instituționale anuale identificate la nivel național (max. 5 pct.)

PUNCTAJ (Maximum 30):

0

### 2. Calitatea proiectului și metodele propuse

a) Calitatea designului de proiect (max. 10 pct.)

- calitatea parteneriatului/implicarea activă a promotorilor în proiect
- calitatea etapei de pregătire
- calitatea programului de activități
- calitatea etapei de evaluare a proiectului

b) Calitatea conținutului proiectului și metodologia (max. 25 pct.)

- tema de interes comun și relevantă în raport cu grupul de participanți
- aplicarea de metode de învățare non-formală
- implicarea activă a participanților în proiect
- promovarea dezvoltării sociale și personale a participanților implicați
- dimensiunea interculturală
- dimensiunea europeană

c) Calitatea rezultatelor proiectului (max. 15 pct.)

- impactul
- efectul de multiplicare și continuarea (follow-up) proiectului
- vizibilitatea proiectului/vizibilitatea Programului Tineret în Acțiune
- diseminarea și exploatarea rezultatelor

PUNCTAJ (Maximum 50):

0

### 3. Profilul și numărul participanților și al promotorilor

- Implicarea promotorilor și/sau participanților care lucrează cu/pentru tineri cu oportunități reduse (max. 4 pct.)
- Implicarea liderilor de proiect, supervisorilor de proiect și consilierilor în domeniul tineretului (max. 4 pct.)
- Numărul de participanți și durata Activității în acord cu natura proiectului/echilibrului participanților în funcție de țara de proveniență (max. 4 pct.)
- Echilibru geografic: echilibru între numărul promotorilor/participanților din Țările Participante la Program și numărul promotorilor/participanților din Țările Partenerere din Vecinătatea UE (max. 4 pct.)
- Cooperare regională: implicarea promotorilor din Țările Partenerere din Vecinătatea UE aparținând aceleiași regiuni (din EEC sau din MEDA sau din ESE) (max. 4 pct.)

PUNCTAJ (Maximum 20):

0

TOTAL (Maximum 100):

0

## VI .Rezumatul evaluării calitative

Vă rugăm să oferiți o evaluare generală, care să sintetizeze concluziile dvs., indicând clar punctele tari și punctele slabe ale proiectului

(Este sugerată o descriere de aprox. 10 rânduri)